

REGULAMIN ZAWODÓW STOWARZYSZENIA BUNKIER KLUB SPORTOWY

1. CEL ZAWODÓW

- wyłonienie zwycięzcy zawodów
- rozwijanie umiejętności strzeleckich
- integracja środowiska strzeleckiego
- popularyzacja strzelectwa sportowego

2. ORGANIZATOR ZAWODÓW

Stowarzyszenie BUNKIER Klub Sportowy
98-220 Zduńska Wola
Ul. Ks. Jana Twardowskiego 21
Tel. 609 310 777

3. DATA I MIEJSCE ZAWODÓW

14.06.2026
Wszyscy zawodnicy stawiają się o godzinie 10
Strzelnica Bellona - Marynino 41
04-140 Marynino

4. PROGRAM ZAWODÓW

- Pistolet dynamiczny - 6 strzałów
- Pistolet dynamiczny - 3 strzały, pojedynek
- Pistolet centralnego zapłonu - 5 strzałów do tarczy TS2
- Pistolet sportowy - 5 strzałów do tarczy TS2
- Karabin bocznego zapłonu - 5 strzałów do tarczy NT23 MINI
- Karabin centralnego zapłonu - 6 strzałów do gonga
- Strzelba - 3 strzały
- Strzelba - 3 strzały ze zmianą postawy

5. UCZESTNICTWO

Zawodnicy z licencją PZSS

6. KLASYFIKACJA

Indywidualna według uzyskanych wyników
Wyniki ogłoszone dwa dni po zawodach na stronie klubu

7. NAGRODY

- 1 miejsce – wpisowe do klubu za darmo dla 3 osób
- 2 miejsce – wpisowe do klubu za darmo dla 2 osób
- 3 miejsce – wpisowe do klubu za darmo dla 1 osoby

8. ZGŁOSZENIA

rezultaty24.pl, maksymalnie 14 osób

9. KOSZTY UCZESTNICTWA

Wpisowe: 850 PLN

Amunicja:

- 4 x pistolet: 40 PLN
- 2 x karabin: 40 PLN
- 2 x strzelba: 20 PLN

10. SPRAWY RÓŻNE

Broń i amunicja własna lub Strzelnicy

Organizator zapewni broń i amunicję osobom nieposiadającym własnej broni

Zawody wpisane w kalendarz ŁZSS.

Pistolet dynamiczny 6 strzałów

Odległość: 15m

Cele: dwa gongi stalowe

Broń: Pistolet w kalibrze do 11,43 mm (.45), wyłącznie centralnego zapłonu, przyrządy celownicze dowolne

Amunicja: 6 sztuk w 2 magazynkach po 3 sztuki

Przebieg konkurencji:

- Pozycja startowa stojąc, broń na stoliku załadowana, nieprzeładowana.
- Na sygnał timera zawodnik przeładowuje broń i oddaje kolejno po jednym strzale naprzemiennie do każdego gongu w trakcie zmieniając magazynek. Drugi magazynek jedną ręką

Kary:

- Pomylenie kolejności: + 3 sek. za każdy strzał
- Strzelanie oburącz drugiego magazynka: + 3 sek. za każdy strzał
- Miss: + 3 sek.

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.

Pistolet dynamiczny 3 strzały, pojedynek

Odległość: 15m

Cele: poppery

Broń: Pistolet w kalibrze do 11,43 mm (.45), wyłącznie centralnego zapłonu, przyrządy celownicze dowolne

Amunicja: 3 sztuki w 1 magazynku

Przebieg konkurencji:

- dwóch zawodników startuje do pojedynku przy osobnych stanowiskach; pozycja startowa stojąc, broń na stoliku załadowana, nieprzeładowana.
- Na sygnał timera zawodnicy jednocześnie zaczynają: pobierają broń, przeładowują i oddają strzały po jednym do każdego poppera.

Pojedynek wygrywa zawodnik który szybciej zakończył pierwszy.

Pistolet sportowy 5 strzałów

Odległość: 20 m

Tarcza: TS2

Broń: Pistolet lub rewolwer wyłącznie bocznego zapłonu, przyrządy celownicze mechaniczne

Amunicja: 5 sztuk

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc, broń na stoliku niezaładowana
- Na sygnał sędziego ładowanie, przeładowanie i oddanie 5 strzałów do tarczy

Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Pistolet centralnego zapłonu 5 strzałów

Odległość: 20 m

Tarcza: TS2

Broń: Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45), wyłącznie centralnego zapłonu, przyrządy celownicze mechaniczne

Amunicja: 5 sztuk

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc, broń na stoliku niezaladowana
- Na sygnał sędziego ładowanie, przeładowanie i oddanie 5 strzałów do tarczy

Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Karabin bocznego zapłonu 5 strzałów

Odległość: 20 m

Tarcza: NT23 MINI

Broń: Karabin samopowtarzalny lub powtarzalny wyłącznie bocznego zapłonu, przyrządy celownicze mechaniczne

Amunicja: 5 sztuk,

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc, broń na stoliku niezaladowana
- Na sygnał sędziego ładowanie, przeładowanie i oddanie 5 strzałów do tarczy

Ocenia się przestrzeliny o najwyższej wartości

Karabin dynamiczny zapłonu 6 strzałów:

Odległość: 50 m

Cel: gong

Broń: Karabiny samopowtarzalne lub powtarzalne (wyłącznie centralnego zapłonu) , przyrządy celownicze dowolne

Amunicja: 6 sztuk

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc, broń na stoliku niezaladowana
- Na sygnał sędziego ładowanie, przeładowanie i oddanie 3 strzałów do gonga, wymiana magazynka i oddanie kolejnych 3 strzałów do gonga.

Czas wykonania konkurencji: 10s

Kary:

- za każdą rozpoczętą sekundę po czasie +2s
- miss: + 5s
- procedura: + 3s

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.

Strzelba dynamiczna:

Odległość: 15m

Cele: popery

Amunicja: 3 sztuki

Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka

Broń: strzelba gładko lufowa powtarzalna lub samopowtarzalna

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc broń załadowana nie przeładowana
- Na sygnał timera przeładowanie i ostrzelanie 3 celi reaktywnych

Kary:

- miss: + 5s
- procedura: + 3s

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.

Strzelba dynamiczna:

Odległość: 15m

Cele: popery

Amunicja: 3 sztuki

Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka

Broń: strzelba gładko lufowa powtarzalna lub samopowtarzalna

Przebieg konkurencji:

- Postawa stojąc broń załadowana nie przeładowana
- Na sygnał timera przeładowanie i ostrzelanie 3 celi reaktywnych w sekwencji 1 strzał stojąc i 2 strzały klęcząc.

Kary:

- miss: + 5s
- procedura: + 3s

Wynikiem jest czas powiększony o ewentualne kary.