

I. CEL ZAWODÓW:

- Popularyzacja strzelectwa sportowego.
- Doskonalenie umiejętności strzeleckich.
- Wyłonienie najlepszych zawodników.

II. ORGANIZATOR ZAWODÓW:

Klub COLT Łódź

ul. Pomorska 575F Łódź 92-735 Łódź

<https://top-shot.pl/>

Tel. +48 728751954

III. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW:

- Zawody będą odbywały się na strzelnicy TOP-SHOT w Łodzi przy ul. Okopowej 70/106
- Zawody odbywają się zgodnie z harmonogramem zawodów Klubu COLT Łódź dostępnego na stronie <https://top-shot.pl/zawody-strzeleckie/>

IV. PROGRAM ZAWODÓW

SHOOT-OFF to zawody strzeleckie typu pojedynkowego z wykorzystaniem broni centralnego zapłonu i metalowych celów reaktywnych w konkurencjach Pistolet, Strzelba.

1. ZASADY BEZPIECZEŃSTWA

- 1.1. Podczas przebywania zawodnika na strzelnicy jego broń musi być rozładowana i schowana do kabury, pudełka, futerału lub ustawiona na stojaku na broń. Broń musi mieć wyjęty magazynek. W przypadku kiedy broń jest ustawiona na stojaku musi mieć włożony w komorę nabożową znacznik bezpieczeństwa.
- 1.2. Zawodnik nie może manipulować bronią na terenie strzelnicy poza wyznaczonymi i wyraźnie oznaczonymi obszarami, zwanymi „strefa bezpieczeństwa”, gdzie wolno dowolnie manipulować rozładowaną bronią; drugim wyjątkiem jest moment strzelania na torze. Podczas manipulowania bronią w strefie bezpieczeństwa obowiązuje zasada zachowania kątów bezpiecznych.
- 1.3. W „strefie bezpieczeństwa” obowiązuje zakaz manipulowania amunicją bojową, ćwiczebną, zbijkami, czy łuskami przechowywanymi luzem, w opakowaniu, w magazynkach, czy w szybkoładowaczach.
- 1.4. Na terenie strzelnicy poza strefami bezpieczeństwa można dowolnie manipulować amunicją i środkami do jej przenoszenia.
- 1.5. Zawodnik może manipulować jednocześnie bronią i amunicją jedynie na stanowisku strzeleckim, po odpowiedniej komendzie sędziego i pod jego bezpośrednim nadzorem.
- 1.6. Należy przestrzegać zasady trzymania palca zawsze poza kabłąkiem spustowym, z wyjątkiem chwili celowania i oddawania strzału.
- 1.7. Przez cały czas strzelania należy przestrzegać zasady utrzymywania wylotu lufy w kierunku bezpiecznym, czyli w kierunku kulochwytu głównego. Kąty bezpieczeństwa to 90st lewo, prawo oraz góra kulochwytu.

- 1.8. Za strzał przypadkowy uznaje się każdy strzał oddany w miejsce wyraźnie poza rejon umieszczenia celów.
- 1.9. Naruszenie zasad z punktów 1.1-1.3 i 1.5-1.8 jest karane natychmiastową dyskwalifikacją zawodnika z całych zawodów.
- 1.10. Wszystkie osoby przebywające na terenie strzelnicy są obowiązane nosić okulary ochronne oraz ochronniki słuchu.

2. WYMAGANIA SPRZĘTOWE

Dopuszcza się stosowanie wszelkiej broni, amunicji i akcesoriów spełniających wymagania klas sprzętowych:

- Pistolet – dopuszczone są pistolety ze wszystkich klas sprzętowych IPSC
- Strzelba – dopuszczone są wszystkie strzelby

Nie przewiduje się podziału na klasy sprzętowe w ramach konkurencji. Wszyscy zawodnicy startują razem i wyłania się jednego zwycięzcę.

3. CELE

3.1. Celami są wyłącznie metalowe cele reaktywne. Cele rozstawiane są w odległości:

- pistolet - około 12 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 8 celów. Zestaw składa się z siedmiu celów początkowych i jednego celu końcowego.
- strzelba - około 12 m od linii ognia i tworzą dwa symetryczne zestawy po 8 celów. Zestaw składa się z siedmiu celów początkowych i jednego celu końcowego.

3.2. Cele są kalibrowane zgodnie z zasadami IPSC.

4. PRZEBIEG ZAWODÓW

- 4.1. Zawody przebiegają w formule pucharowej do dwóch przegranych.
- 4.2. Zawodnicy losują rozmieszczenie na drabince pucharowej. W przypadku, kiedy zawodnik startuje w więcej niż jednej konkurencji, losuje miejsce dla każdej konkurencji osobno.
- 4.3. Jeśli w konkurencji startuje nieparzysta ilość zawodników, zawodnik, któremu w pierwszej rundzie nie zostanie dołosowany przeciwnik, otrzymuje automatyczny awans do rundy następnej.
- 4.4. Pojedynek polega na jak najszybszym przewróceniu wszystkich celów. W pierwszej kolejności zawodnik musi przewrócić 7 celów początkowych. Po ich przewróceniu zawodnik musi przewrócić cel końcowy. Wygrywa ten zawodnik, który przewróci cel końcowy jako pierwszy.
- 4.5. Przed rozpoczęciem pojedynku zawodnicy losują stanowiska.
- 4.6. Pojedyunki rozgrywane są do dwóch przegranych. Po każdej próbie zawodnicy zamieniają się stanowiskami.
- 4.7. Jeżeli obaj zawodnicy nie przewrócą wszystkich celów lub obaj naruszają procedurę obu zalicza się przegraną.
- 4.8. Jeżeli trzy próby nie wyłonią zwycięzcy zawodnicy strzelają kolejne próby aż do wyłonienia zwycięzcy.
- 4.9. Kondycja broni w konkurencji:

PISTOLET - pistolet znajduje się w kondycji „ready” zgodnie z Sekcją 8.1 zasad IPSC

STRZELBA - strzelba przeładowana zabezpieczona, załadowana dowolną liczbą nabojów

W trakcie każdej próby w konkurencji Pistolet zawodnik ma obowiązek wykonać zmianę magazynka między pierwszym a ostatnim strzałem w próbie. W konkurencji Strzelba zawodnik ma obowiązek doładowania 2 naboju do strzelby między pierwszym a ostatnim strzałem w próbie.

5. HARMONOGRAM ZAWODÓW

09:15 – 09:30 Rejestracja, zapisy zawodników w konkurencji Pistolet

09:30 – 12:15 Zawody ShootOff w konkurencji Pistolet

12:15 – 12:30 Rejestracja, zapisy zawodników w konkurencji Strzelba

12:30 – 14:30 Zawody ShootOff w konkurencji Strzelba

6. ORGANIZACJA ZAWODÓW

- 6.1. Zawodnik jest wzywany na start trzykrotnie w ciągu jednej minuty. Trzecie nieskuteczne wezwanie skutkuje walkowerem.
- 6.2. Zawodnik stojący na stanowisku w momencie komendy „Czy jesteś gotów?” musi mieć przy sobie cały sprzęt niezbędny mu do wykonania strzelania oraz amunicję w ilości wystarczającej do całości strzelania (w rundzie pojedynkowej do wykonania wszystkich prób danego pojedynku). Zejście ze stanowiska przed zakończeniem pojedynku skutkuje walkowerem.
- 6.3. Zawodnicy po zakończeniu strzelania pojedynku pozostają na torze i po komendzie sędziego podnoszą cele następnej parze zawodników.

7. KOMENDY WYDAWANE W TRAKCIE ZAWODÓW

- 7.1. Load and make ready (Ładuj, przygotuj się) - stojący na stanowisku zawodnik ładuje broń, wkłada ją do kabury i przyjmuje postawę „gotów”.
- 7.2. Are you ready? (Czy jesteś gotów?) - jeśli zawodnik jest gotów do strzelania to nie reaguje. Jeśli nie jest gotów melduje „nie” i ma 30 sekund na zameldowanie „gotów”. Jeśli nie zamelduje gotowości sędzia podaje komendę Standby (Uwaga!).
- 7.3. Standby (Uwaga!) - po komendzie zawodnicy muszą pozostawać w bezruchu. W czasie od jednej do trzech sekund po komendzie Standby (Uwaga!) sędzia musi podać timerem sygnał startowy.
- 7.4. Jeżeli po komendzie Standby (Uwaga!) zawodnik poruszy się otrzymuje ostrzeżenie. Po następnym złamaniu punktu 7.3 próbę uznaje się za spaloną, a strzelanie pojedynkowe za porażkę.
- 7.5. Sygnał startowy - po tym sygnale zawodnicy mogą rozpocząć strzelanie.
- 7.6. If you are finished, unload and show clear (Jeśli skończyłeś, do przejrzenia broń) - zawodnik rozładowuje broń i pokazuje sędziemu do inspekcji.
- 7.7. If clear, hammer down, holster (Przejrzałem, strzał kontrolny, kabura) dla pistoletu, w przypadku Strzelby: If clear, hammer down, open action (Przejrzałem, strzał kontrolny, otwórz zamek). Po wykonaniu tej komendy zawodnik może zejść ze stanowiska.

V. UCZESTNICTWO

W zawodach mogą brać udział osoby posiadające ważną licencję sportową PZSS lub osoby posiadające patent strzelecki lub osoby posiadające pozwolenie na broń.

VI. PUNKTACJA

W zawodach przewidziane jest prowadzenie punktacji indywidualnej.

Punktacja przydzielana zgodnie z tabela:

Miejsce	Pkt
1	100
2	90
3	80
4	70
5	60
6	50
7	40
8	30
9	20
10+	10

Klasyfikacja generalna – suma pkt zdobytych we wszystkich edycjach zawodów.

VII. NAGRODY

Zawodnicy z miejsc 1-3 w klasyfikacji generalnej otrzymają dyplomy.

VIII. ZAPISY

Zawodnicy zapisują się na zawody drogą telefoniczną bądź w dniu zawodów (nie później niż przed rozpoczęciem ostatniego pojedynku pierwszej rundy).

IX. KOSZTY UCZESTNICTWA

Wpisowe na zawody kosztuje 70 zł/konkurencja.

W przypadku użycia broni klubowej koszt wpisowego 70zł/konkurencja plus koszt amunicji.

X. INNE REGULACJE

Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie, które ogłoszone będą wszystkim zawodnikom w sposób, który nie będzie dawać przewagi żadnemu z nich.

Podczas zawodów możliwy będzie zakup amunicji potrzebnej do wzięcia udziału w konkurencjach.