REGULAMIN ZAWODÓW KLUBOWYCH BUNKIER ZDUŃSKA WOLA
pt. „ZLOT ASÓW – Gdynia ”

CEL ZAWODÓW

- wyłonienie zwycięzcy zawodów - rozwijanie umiejętności strzeleckich - integracja środowiska strzeleckiego - popularyzacja strzelectwa sportowego

ORGANIZATOR ZAWODÓW

Stowarzyszenie BUNKIER Klub Sportowy 98-220 Zduńska Wola, ul. Ks. Jana Twardowskiego 21

adres mail do kontaktu: kontakt@stowarzyszenieasy.pl

TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Data zawodów: 03.10.2026
Start godz. 09:00
Wyniki ogłoszone w 48h na stronie klubu
Miejsce: Strzelnica Playground, Gdynia

PROGRAM ZAWODÓW

- pistolet centralnego zapłonu **„ATAK W PARKU”**
- pistolet centralnego zapłonu **„OBRONA MIRU DOMOWEGO”**
- pistolet centralnego zapłonu **„PRZEJŚCIA TAKTYCZNE”**
- pistolet centralnego zapłonu **„PIĘCIOLISTNA KONICZYNA”**
- strzelba **„SEKTOR 12”**
- strzelba **„STRZELBA REAKCYJNA”**
- karabin „**DAJ TE FLAGĘ”**
- karabin **„GDZIE MOJA NOGA”**

UCZESTNICTWO

- członkowie Klubu i innych Klubów
- osoby posiadające ważną licencję PZSS – tylko dla tych osób będą liczyły się starty do odnowienia licencji PZSS

KLASYFIKACJA

Indywidualna według uzyskanych wyników

NAGRODY

Będą podane wkrótce

ZGŁOSZENIA

Zgłoszenia na stronie organizatora poprzez link – możliwe dopisanie na miejscu bez rejestracji

KOSZTY UCZESTNICTWA – opis w linku wydarzenia

https://stowarzyszenieasy.pl/struktura-organizacyjna/zapisz-sie-na-zlot-w-gdyni/

SPRAWY RÓŻNE

1.1 Broń własna bądź klubowa

Pistolet lub rewolwer w kalibrze do 11,43 mm (.45). Dowolne przyrządy celownicze. Strzelba dowolnego typu w kalibrze do 12mm. Dowolne przyrządy celownicze. Zakaz używania amunicji śrutowej magnum, loftka i breneka.

1.2 Przepisy bezpieczeństwa

Odpowiedzialność za przeczytanie i zrozumienie zasad ustalonych w niniejszym regulaminie spoczywa na zawodniku. Zawodnik jest odpowiedzialny za przestrzeganie wszelkich warunków niniejszego regulaminu. Wnoszenie broni oraz przemieszczanie się z nią na teren eventu obowiązuje jedynie w kondycji rozładowanej-z magazynkiem odpiętym.
Broń może być obsługiwana* tylko w wyznaczonych strefach bezpieczeństwa. Strefy bezpieczeństwa będą wyznaczone przez organizatorów eventu.
W strefie tej nie może znajdować się amunicja.
Broń może być transportowana do i pomiędzy torami zawodów tylko w następujących warunkach:

- pistolety – muszą być rozładowane, spakowane w torby do przenoszenia lub w kaburze, w sposób taki, aby spust znajdował się w pozycji spoczynkowej i z usuniętym magazynkiem.
- strzelby – muszą być rozładowane, zabezpieczone, z widoczną flagą bezpieczeństwa w komorze, w pozycji lufa w górę lub w dół.

Rozładowanie jakiejkolwiek broni palnej w inny sposób, niż gdy jest ona wycelowana w cel, będzie skutkować dyskwalifikacją.
Posługiwanie się bronią poza czasem przebywania w Strefie Bezpieczeństwa lub na torze bez wyraźnej komendy RO, również skutkuje dyskwalifikacją.

*Wyrażenie „posługiwanie się bronią” obejmuje wkładanie i wyjmowanie broni z kabury, niezależnie od tego, czy broń jest widoczna, jak również przekazywanie broni całkowicie lub częściowo schowanej w kaburze.

1.3 Inne
kabury z bocznym przyciskiem niedozwolone.

ATAK W PARKU

Odległość **:** 12 -15m
Tarcza: IDPA x5, NS (no shoot) x2
Dyscyplina: pistolet centralny zapłon
Amunicja: 20szt, z wymianą magazynka (liczba amunicji dowolna ale w każdym magazynku min 1 szt. amunicji)

Przebieg konkurencji: postawa stojąca; kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik z wyznaczonego miejsca ostrzeliwuje po kolei 5 tarcz IDPA w technice Failure Drill (3 strzały w korpus – strefa Alfa, 1 strzał w głowę – strefa Alfa), w trakcie strzelania musi nastąpić wymiana magazynka.

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:
0 sekund dla strefy „A”,
1 sekunda dla strefy „C”,
3 sekundy dla strefy „D”

Trafienie tarczy NS +7sek
Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- brak wymiany magazynka
- ostrzelanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- nieostrzelanie celu

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

OBRONA MIRU DOMOWEGO

Odległość: 10m
Tarcza: IDPA x6, NS (no shoot) x1
Dyscyplina: pistolet centralny zapłon
Amunicja: 12 szt

Przebieg konkurencji: postawa siedząca; kondycja broni 3 (niezaładowana) na stoliku.

Na sygnał timera zawodnik wstaje pobiera ze stolika broń i magazynek, ładuje i ostrzeliwuje każdą tarcze dwoma strzałami podczas przemieszczania się na torze, w kolejności zauważenia celu.
UWAGA: palec poza kabłąkiem.

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:
0 sekund dla strefy „A”,
1 sekunda dla strefy „C”,
3 sekundy dla strefy „D”

Trafienie tarczy NS +7sek
Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzelanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- nieostrzelanie celu

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego
- podczas przemieszczania się z palcem na spuście

PRZEJŚCIA TAKTYCZNE

Odległość: 10m
Tarcza: IDPA x 9
Dyscyplina: pistolet centralny zapłon
Amunicja: 18szt

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik dobywa i przeładowuje broń, ostrzeliwuje dwukrotnie cele z prawej strony jedną ręką prawą. Następnie z lewej strony kolejne cele jedną ręką lewą i ostatnie cele oburącz (nie ma znaczenia z której strony przesłony). Zawodnik wszystkie cele ostrzeliwuje z jednego stanowiska.
UWAGA: podczas strzelania sędzia musi usłyszeć okrzyk zawodnika: „Kocham Asy, Kocham Bunkier”

Ocena: czas powiększony o kary.

Wartość kar czasowych wynosi odpowiednio:
0 sekund dla strefy „A”,
1 sekunda dla strefy „C”,
3 sekundy dla strefy „D”

Kary proceduralne +5sek do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzelanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- pomylenie rąk
- nieostrzelanie celu
- brak okrzyku

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

PIĘCIOLISTNA KONICZYNA

Odległość: 10m
Tarcza: cel reaktywny
Dyscyplina: pistolet centralny zapłon
Amunicja: 10 szt., 2 magazynki po 5szt. + 1 szt. bonus,

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 2 (załadowana, nieprzeładowana) w kaburze.

Na sygnał timera zawodnik ostrzeliwuje 5 celi na drzewku, następnie wymiana magazynka i z drugiej strony w ten sam sposób kolejne 5, aby cele wróciły na swoje miejsce.

UWAGA: dla chętnych! Przebieg konkurencji jak wyżej z dodatkowym jednym nabojem otrzymanym przez wybranego przez siebie wafla . Zawodnik na końcu po ostrzelaniu drzewka, doładowuje otrzymany przez swojego wafla jeden nabój bezpośrednio do komory nabojowej i ostrzeliwuje bonusowy cel. Za nietrafienie w cel – nie będziemy karać zawodnika.

Ocena: czas powiększony o kary. BONUS: - 15 sek.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- ostrzelanie celów niezgodnie ze wskazaną kolejnością/ techniką
- brak wymiany magazynka

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

SEKTOR 12

Odległość: 10 - 12m
Tarcza: rzutki
Dyscyplina: strzelba gładkolufowa
Amunicja: śrut 5szt.

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.
Na sygnał timera zawodnik ładuje strzelbę wszystkimi nabojami i ostrzeliwuje 5 celi w postaci rzutek. Kolejność nie ma znaczenia.

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:
- miss

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

STRZELBA REAKCYJNA

Odległość: 10 - 12m Tarcza: 4x popper
Dyscyplina: strzelba gładkolufowa
Amunicja: śrut 4szt.

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik pobiera amunicję, biegnie do stanowiska nr 1, ładuje dwoma nabojami i ostrzeliwuje dwa poppery. Następnie biegnie z rozładowaną strzelbą do stanowiska nr 2, ładuje kolejne dwa na-boje i ostrzeliwuje 2 poppery.

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:

- miss
- za załadowanie strzelby większą liczbą naboi niż dwa przy stanowiskach
- ostrzelanie z jednego miejsca więcej niż dwa poppery

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

STRZELBA REAKCYJNA

Odległość: 10 - 12m
Tarcza: 4x popper
Dyscyplina: strzelba gładkolufowa
Amunicja: śrut 4szt.

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik pobiera amunicję, biegnie do stanowiska nr 1, ładuje dwoma nabojami i ostrzeliwuje dwa poppery. Następnie biegnie z rozładowaną strzelbą do stanowiska nr 2, ładuje kolejne dwa na-boje i ostrzeliwuje 2 poppery.

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:
- miss
- za załadowanie strzelby większą liczbą naboi niż dwa przy stanowiskach
- ostrzelanie z jednego miejsca więcej niż dwa poppery

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

KARABIN „DAJ TE FLAGĘ"

Odległość: 20m
Tarcza: cel metalowy
Dyscyplina: karabin
Amunicja: boczny zapłon 5 sztuk

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik pobiera magazynek, podpina, bierze broń w rękę silną, flagę w słabą, przeładowuje z flagą w ręku (uwaga kąty) i jedną ręką trzymając karabin ostrzeliwuje cel metalowy

Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:
- miss
- za załadowanie inną ilością
- za pomoc przy przeładowaniu

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał
- zlekceważenie poleceń sędziego

KARABIN „GDZIE MOJA NOGA"

Odległość: 20m
Tarcza: cel metalowy
Dyscyplina: karabin
Amunicja: boczny zapłon 5 sztuk

Przebieg konkurencji: postawa stojąca, kondycja broni 3 (niezaładowana) na stanowisku.

Na sygnał timera zawodnik pobiera biegnie magazynek, podpina, podnosi jedną nogę, przeładowuje strzelanie z ręki słabej: przeładowuje i ostrzeliwuje cel metalowy stojąc na jednej nodze
Ocena: czas powiększony o kary.

Kary proceduralne +5sek. do czasu przebiegu nakładane za:
- miss
- za załadowanie inną ilością
- za pomoc przy przeładowaniu
- dotknięcie nogą gruntu

DQ:
- łamanie zasad bezpieczeństwa (przekroczenie kątów bezpieczeństwa, obrócenie broni w stronę ludzi)
- niekontrolowany wystrzał