

# REGULAMIN ZAWODÓW C4 GUNS ŁÓDŹ 2026

## O „KLAMKI PREZESÓW”

### DYNAMIKA

#### 1. CEL ZAWODÓW

Wyłonienie najlepszego zawodnika.

Popularyzacja strzelectwa sportowego.

Rywalizacja sportowa.

Utrzymanie i rozwijanie podstawowych umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa.

#### 2. ORGANIZATOR ZAWODÓW

STOWARZYSZENIE STRZELECKO-KOLEKCJONERSKIE C4 GUNS

Aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 141

92-318 Łódź

KRS: 0000718012, NIP: 9471995056, REGON: 369456501

email: [kontakt@c4guns.pl](mailto:kontakt@c4guns.pl)

www: <https://c4guns.pl>

tel.: 507 058 414

#### 3. TERMIN I MIEJSCE ZAWODÓW

Strzelnica: C4 GUNS, 92-318 Łódź, Aleja Marszałka Józefa Piłsudskiego 141

Start zgodnie z kalendarzem zawodów o godz. 10.00.

#### 4. PROGRAM ZAWODÓW

##### KONKURENCJE DYNAMICZNE:

1. Strzelba + pistolet;
2. Strzelba + karabin + pistolet;
3. Karabin + pistole + pistolet maszynowy.

#### 5. UCZESTNICTWO

Wszyscy posiadający licencję PZSS, żołnierze, policjanci oraz przedstawiciele innych służb

mundurowych, członkowie klubów i stowarzyszeń strzeleckich, strzelcy czarnoprochowi, zaproszeni goście.

## **6. PUNKTACJA**

Indywidualna według uzyskanych wyników.

Wynikiem jest ilość zdobytych punktów powiększona lub pomniejszona o czas przeliczony na punkty (1 sekunda poniżej wskazanego w konkurencji czasu to + 1 pkt, każda sekunda ponad wskazany w konkurencji czas to – 1 pkt). Zwycięza zdobywca największej ilości punktów. W przypadku takiej samej ilości punktów o kolejności decyduje czas zawodnika (zwycięza niższy czas). Dla każdej konkurencji będzie sporządzony osobny regulamin określający limit czasowy. Wynikiem jest suma punktów z wszystkich konkurencji dynamicznych danego dnia zawodów.

## **7. NAGRODY**

Za miejsca 1 - 3 – dyplomy.

Za zwycięstwo w **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** organizator przewidział nagrodę rzeczową.

## **8. ZGŁOSZENIA**

Rejestracja poprzez stronę internetową <https://c4guns.pl/klub/zawody> lub osobiście do godz. 10.00 w dniu zawodów.

## **9. KOSZT UCZESTNICTWA**

400 zł za wszystkie konkurencje (broń i amunicja organizatora);

250 zł za wszystkie konkurencje z własną bronią i amunicją.

## **10. SPRAWY RÓŻNE**

### **KLASYFIKACJA GENERALNA**

#### **10.1 KONKURENCJE DYNAMICZNE**

Warunkiem wzięcia udziału w **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** jest udział zawodnika w dwóch zawodach dynamicznych.

Za zajęcie 1 miejsca zawodnik otrzymuje 1 pkt, za zajęcie 2 miejsca – 2 pkt, za zajęcie 3 miejsca – 3 pkt itd.

W **KLASYFIKACJI GENERALNEJ** zwycięża zdobywca najmniejszej liczby punktów w dwóch zawodach. Przy takim samym wyniku organizowana jest dogrywka spośród konkurencji dynamicznych.

## **10.2 ROZGRYWANE KONKURENCJE**

### **Tor dynamiczny 1 (oś mała) (strzelba + pistolet)**

Ilość strzałów:

strzelba - 4 - cel poppery metalowe;

pistolet - 10 - cel tarcza TS 9.

Broń: broń własna/klubowa:

- strzelba gładkolufowa powtarzalna, przyrządy mechaniczne - amunicja sportowa śrutowa kal.12/70 max. 24g;
- pistolet broń klubowa: GLOCK 17 (2 magazynki po 5 naboii), broń własna: pistolet centralnego zapłonu 9 mm, przyrządy mechaniczne (2 magazynki po 5 naboii) – amunicja centralnego zapłonu 9x19 mm

Limit czasu - 40 sekund

### **Przebieg konkurencji:**

Zawodnik oczekuje na stanowisku gdzie leży strzelba uprzednio załadowana 4 nabojami bez naboju w komorze naboju. Na drugim stanowisku znajduje się pistolet i obok 2 magazynki załadowane po 5 naboii. Po sygnale timera zawodnik strzela do 4 metalowych popperów ustawionych w odległości 10 m od stanowiska strzeleckiego, następnie przemieszcza się do drugiego stanowiska (około 14 m od tarczy), gdzie z pistoletu oddaje do tarczy 10 strzałów.

### **Ocena na torze:**

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej, - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każda sekunda przed limitem czasu to 1 punkt dodany do wyniku, każda sekunda przekroczenia limitu czasu to 1 punkt odjęty od wyniku - strzelba -

każdy trafiony popper (popper musi upaść) - 10 pkt - pistolet - w/g stref trafień w tarczy (prostokąt 10 punktów). Wszelkie wątpliwości na torze rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

### **Tor dynamiczny 2 (oś duża) (strzelba + karabin + pistolet)**

Ilość strzałów:

strzelba - 5 - cel poppery metalowe;

karabin - 10 - cel tarcza TS 9

pistolet – 10 – cel tarcza TS 9.

Broń: broń własna/klubowa:

- strzelba gładkolufowa powtarzalna, przyrządy mechaniczne - amunicja sportowa śrutowa kal.12/70 max. 24g;

- broń klubowa karabin kal.7,62x39 lub .223 Rem (2 magazynki po 5 naboji); broń własna: karabin centralnego zapłonu w kalibrach od 5,45 do 7,62 mm (2 magazynki po 5 naboji) dowolne przyrządy celownicze.

- pistolet broń klubowa: GLOCK 17 (2 magazynki po 5 naboji), broń własna: pistolet centralnego zapłonu 9 mm, przyrządy mechaniczne (2 magazynki po 5 naboji) – amunicja centralnego zapłonu 9x19 mm.

Limit czasu - 60 sekund

### **Przebieg konkurencji:**

Zawodnik oczekuje na stanowisku gdzie leży strzelba uprzednio załadowana 5 nabojami bez naboju w komorze naboju oraz karabinek i pistolet, a obok po 2 magazynki do pistoletu i karabinu załadowane po 5 naboji. Po sygnale timera zawodnik strzela ze strzelby do 5 metalowych popperów ustawionych w odległości 12 – 15 m od stanowiska strzeleckiego, następnie z pistoletu ostrzeliwuje dwie tarcze ustawione na skraju po lewej i prawej stronie w odległości 15 m po 5 strzałów do każdej. Po ich ostrzeleniu z karabinka ostrzeliwuje środkowy cel wykorzystując pierwszy magazynek ze stanowiska strzeleckiego (20 m od tarczy) i po wymianie magazynka drugi strzela w ruchu krocząc na wytyczonym odcinku w kierunku tarczy.

## **Ocena na torze:**

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każda sekunda przed limitem czasu to 1 punkt dodany do wyniku, każda sekunda przekroczenia limitu czasu to 1 punkt odjęty od wyniku - strzelba - każdy trafiony popper (popper musi upaść) - 10 pkt – pistolet i karabin - w/g stref trafień w tarczy (prostokąt 10 punktów). Każdy strzał z karabinu oddany stojąc (przy wykorzystaniu drugiego magazynka – wymuszone kroczenie do przodu) odjęcie 5 punktów od wyniku. Nieostrzelanie celu odjęcie 5 punktów od wyniku. Wszelkie wątpliwości na torze rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

## **Tor dynamiczny 3 (oś górna) ( karabin + pistolet + pistolet maszynowy )**

Ilość strzałów:

karabin - 10 - cele 2 tarcze pierścieniowe (średnica czarnego pola ok.11 cm) umiejscowione na skrajnych stanowiskach osi strzeleckiej;

pistolet - 10 - cel tarcza pierścieniowa (średnica czarnego pola ok.19,5 cm) umiejscowiona na środkowym stanowisku osi strzeleckiej;

pistolet maszynowy – 10 – cel tarcza TS 9.

Limit czasu - 60 sekund

- broń klubowa karabin kal.7,62x39 lub .223 Rem (2 magazynki po 5 naboji); broń własna: karabin centralnego zapłonu w kalibrach od 5,45 do 7,62 mm (2 magazynki po 5 naboji) dowolne przyrządy celownicze;

- pistolet broń klubowa: GLOCK 17 (2 magazynki po 5 naboji), broń własna: pistolet centralnego zapłonu 9 mm, przyrządy mechaniczne (2 magazynki po 5 naboji) – amunicja centralnego zapłonu 9x19 mm;

- pistolet maszynowy broń klubowa: w zależności od dostępności (1 magazynek z 10 nabojami), samopowtarzalny w kalibrze 9x19 mm, wyłącznie centralnego zapłonu. Broń własna: pistolet maszynowy w kalibrze 9x19 mm, wyłącznie centralnego zapłonu, (1 magazynek z 10 nabojami) dopuszczone jest stosowanie kolb przystawnych lub „konwersji” np. ronin do broni krótkiej po

wcześniejszej akceptacji przez sędziego głównego. Broń wyposażona w dowolne przyrządy celownicze (kolimator, luneta z dowolnym powiększeniem)

### **Przebieg konkurencji:**

Zawodnik stoi tyłem do tarcz przy stanowisku gdzie leży broń i oddzielnie magazynki. Po sygnale timera odwraca się, sięga po karabinek i strzela po jednym magazynku do skrajnych tarcz (mniejsze kółko), odkłada karabinek, sięga po pistolet i strzela do tarczy środkowej (większe kółko), następnie pobiera pistolet maszynowy i jeden magazynek. Przemieszcza się do lewej lub prawej przesłony skąd ostrzeliwuje odpowiednio prawą lub lewą tarczę TS 9 (zza lewej przesłony po jej lewej stronie, zza prawej przesłony po jej prawej stronie).

### **Ocena na torze:**

Sędzia dokonuje oceny w obecności osoby strzelającej - czas strzelania liczony od sygnału timera do oddania ostatniego strzału, każde 0,1 sekundy przed limitem czasu to 1 punkt dodanych do wyniku, każde 0,1 sekundy przekroczenia limitu czasu to 1 punkt odjętych od wyniku. Karabin i pistolet - każde trafienie w czarne pole tarczy to 10 pkt, pistolet maszynowy w/g stref trafień w tarczy (prostokąt 10 punktów). Nieostrzelanie celu odjęcie 10 punktów od wyniku za każdy nieoddany strzał. Wszelkie wątpliwości na torze rozstrzyga sędzia prowadzący tor.

## **10.3 KLASYFIKACJA PUNKTOWA**

Wynikiem jest suma punktów ze wszystkich trzech torów (Tor dynamiczny 1 + Tor dynamiczny 2 + Tor dynamiczny 3).

W przypadku uzyskania przez zawodników jednakowych liczb punktów o kolejności decyduje większa liczba dziesiątek centralnych, dziesiątek, dziewiątek, itd., jeżeli kolejności nie da się ustalić w ten sposób, sędzia główny zawodów zarządza dogrywkę.